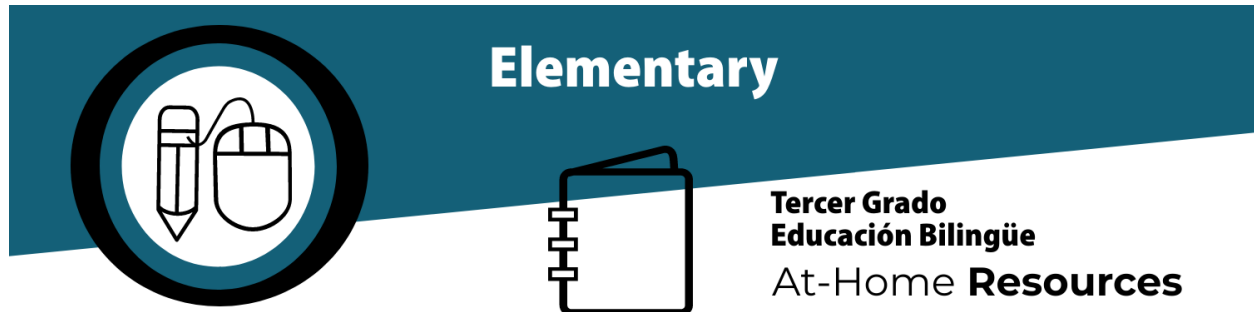


3er grado - Aprendiendo en casa



Elementary

**Tercer Grado
Educación Bilingüe
At-Home Resources**



Online or screen time resources



Offline/no screen time resources

RECURSOS DE MATEMATICAS (TIEMPO DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA)	
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación
Shepard Software www.Sheppardsoftware.com	Este sitio tiene una variedad de juegos digitales para practicar destrezas de matemáticas.
Math Playground www.mathplayground.com	Este sitio tiene una variedad de juegos digitales para practicar destrezas de matemáticas.
Mundo primaria www.mundoprimaria.com	Hay varios juegos para facilitar el desarrollo de las destrezas matemáticas.
Juegos infantiles www.juegosinfantiles.com	Hay juegos para varias categorías de matemáticas incluyendo sumas, restas, multiplicación, división, contando, etc.
Unite for Literacy www.uniteforliteracy.com	Este sitio provee una biblioteca digital con libros apoyan todos los contenidos.
TumbleBooks www.tumblebooklibrary.com	Es una biblioteca digital con libros que pueden leer o escuchar grabados en voz alta. También incluye pruebas correspondientes. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Wilbooks www.wilbooks.com	Es una biblioteca digital con una variedad de libros de ficción y no-ficción.

3er grado - Aprendiendo en casa

<p>Pebble Go www.pebblego.com</p>	<p>Un programa con una variedad de textos y actividades para apoyar el desarrollo de destrezas de la lectura. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.</p>
<p>BrainPOP español www.esp.brainpop.com</p>	<p>Hay películas cortas y educativas para apoyar el aprendizaje en los diferentes contenidos. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.</p>
<p>Learn360 FBISD 1Link Login</p>	<p>Hay recursos digitales para apoyar el aprendizaje con fotos, textos, actividades, y videos educativos. Sus hijos pueden acceder este sitio usando su cuenta del distrito, Clever. Favor de contactar al maestro de sus hijos para más información.</p>

RECURSOS DE MATEMATICAS/ACTIVIDADES (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA)




<p>El Departamento de Educación de los E.U.A. "Ayude a su hijo a aprender matemáticas" tiene actividades que apoyan las habilidades numéricas. Estas actividades son específicas para cada grado y usan artículos que puede encontrar en su hogar.</p>
<p>Juega un juego de mesa: ajedrez, damas, blockus, set, yahtzee, otello, mastermind, racko, prime club, farkle, etc.</p>
<p>Determina si los números son pares o impares hasta 100 utilizando objetos para encontrar pares. Recorta números de un periódico y ordénalos por pares e impares.</p>
<p>Compone y descompone números de hasta 100,000 según el valor posicional (por ejemplo: 89,543 podrían ser 80,000 + 9,000 + 500 + 40 + 3).</p>
<p>Realiza una búsqueda de diferentes formas de 2 dimensiones (2D) y figuras de 3 dimensiones (3D). Nombra, describe y dibuja los objetos. (por ejemplo: el televisor es un rectángulo; tiene cuatro lados y cuatro esquinas. El balón es una esfera; tiene cero caras, cero lados y cero esquinas).</p>
<p>Crea tu propia historia de multiplicación o división (hasta 100).</p>
<p>Tira los dados o voltea las cartas para crear un número de dos dígitos y un número de un dígito y multiplícalos, explica estrategias y verifica las respuestas usando una calculadora.</p>
<p>Encuentra una colección de billetes y monedas y determina el valor.</p>
<p>Crea tu propia historia de suma o resta (hasta 1,000). (por ejemplo, Mary quiere ahorrar \$ 1,000. Ganó \$ 387 perros paseando por el vecindario y recibió \$ 280 en su cumpleaños. ¿Cuánto dinero necesita recaudar para llegar a \$ 1,000?)</p>
<p>Crea imágenes de fracciones equivalentes usando el denominador 2, 3, 4, 6 y 8. Use imágenes de pasteles, tartas, pizzas, etc. y divídalas en partes iguales de 2, 3, 4, 6 y 8. Compara dos números usando <, >, = hasta 100,000.</p>

3er grado - Aprendiendo en casa

RECURSOS DE ARTES DEL LENGUAJE (TIEMPOS DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA)	
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación
Storyline Online www.Storylineonline.net	Escuchar a cuentos leídos en voz alta.
Epic Online www.getepic.com	Es una biblioteca digital con una variedad de libros.
Unite for Literacy www.uniteforliteracy.com	Este sitio provee una biblioteca digital con libros apoyan todos los contenidos.
TumbleBooks www.tumblebooklibrary.com	Es una biblioteca digital con libros que pueden leer o escuchar grabados en voz alta. También incluye pruebas correspondientes. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Wilbooks www.wilbooks.com	Es una biblioteca digital con una variedad de libros de ficción y no-ficción.
Pebble Go www.pebblego.com	Un programa con una variedad de textos y actividades para apoyar el desarrollo de destrezas de la lectura. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
BrainPOP español www.esp.brainpop.com	Hay películas cortas y educativas para apoyar el aprendizaje en los diferentes contenidos. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Discovery Ed FBISD 1Link Login	Hay recursos digitales para apoyar el aprendizaje en los diferentes contenidos incluyendo videos educativos. Sus hijos pueden acceder este sitio usando su cuenta del distrito, Clever. Favor de contactar al maestro de sus hijos para más información.
Learn360 FBISD 1Link Login	Hay recursos digitales para apoyar el aprendizaje con fotos, textos, actividades, y videos educativos. Sus hijos pueden acceder este sitio usando su cuenta del distrito, Clever. Favor de contactar al maestro de sus hijos para más información.
Británica Escolar www.escolar.eb.com	Hay acceso a datos e información para facilitar investigaciones. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Enciclopedia estudiantil hallazgos www.worldbookonline.com	Es un recurso con datos e información para facilitar investigaciones. Pueden accederlo en español con el enlace a un lado.



3er grado - Aprendiendo en casa

RECURSOS DE ARTES DEL LENGUAJE/ACTIVIDADES (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA)	
<p>Motive a sus hijos a leer diariamente libros que quieran leer (no importa si el libro parece muy fácil o difícil). Es importante mantener la lectura como una actividad divertida en lugar de hacerla como una tarea.</p>	
<p>Lea en voz alta parte de un libro con capítulos. Puede compartir sus libros favoritos de la infancia.</p>	
<p>Motive a sus hijos a escribir diariamente acerca de algo que sea de su interés. Puede hacer un libro corto, engrapando unas páginas juntas para hacer un libro y fomentar la creatividad.</p>	
<p>Empiece un club de lectura con sus hijos. Pueden tomar turnos leyendo el mismo capítulo de un libro de manera individual (en momentos diferentes). Después puede reunirse para hablar del capítulo que todos leyeron (usar la lista de: <i>Preguntas sobre la lectura con libros de ficción/no-ficción que se encuentra abajo</i>).</p>	
<p>Con la ayuda de un teléfono o computadora permita que sus hijos se graben leyendo.</p>	
<p>Motive a sus hijos a investigar un tema que sea de su interés. Pueden seguir un ciclo sencillo de investigación: hacer preguntas, encontrar recursos, registrar información y datos, formular preguntas nuevas, preparar una presentación organizada para compartir el aprendizaje nuevo con los miembros de su casa (padres, hermanos/as). Sus hijos pueden elegir el formato para compartir o presentar su aprendizaje: un poster, un reporte oral o escrito, una presentación en PowerPoint, una obra de teatro, etc.</p>	
<p>Pida a sus hijos mantener un registro de las actividades de aprendizaje que está hacen a diario. Pueden incluir una reflexión de cómo están progresando, y también pueden establecer metas para el día siguiente.</p>	
<p>Pida a sus hijos mantener un registro de los libros leídos y responder con una reflexión escrita acerca de que se trata el libro y en lo que los hace pensar.</p>	
<p>Aprendizaje de letras y sonidos – use letras magnéticas de plástico o escritas en papelitos (mayúsculas y minúsculas separadas) para jugar juegos y hacer actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formar nombres (su nombre propio, de su familia, de amigos, etc.) • Formar palabras sencillas como: el, la, de, del, con, mamá, papá, casa • Hacer un tren alfabético – poner las letras en el orden del abecedario • Organizar las letras por sus características como: alto, bajo, con palitos, con círculos, etc. • Juntar cada letra mayúscula con la letra minúscula correspondiente • Letras de arco iris – los adultos escriben una letra grande en tamaño y sus hijos la trazan varias veces con colores diferentes • Proveer letras cortadas de periódicos y revistas a sus hijos para ponerlas en el orden alfabético, hacer palabras, hacer mensajes cortos, etc. • Bingo alfabético – hacer dos tarjetas con un total de 9 cuadritos (como lotería - 3 columnas verticales y 3 filas horizontales). Escribir varias letras diferentes (únicamente mayúsculas o minúsculas) en cada cuadrito (una letra por cuadro). Poner pedacitos de papel con una letra escrita en cada uno en una caja. Sacar una letra de la caja y decirla. Si un jugador tiene la letra en su tarjeta, debe decirla y cubrirla (con un objeto pequeño como un frijol o “penny”). El primer jugador que cubre 3 cuadritos en línea (de arriba a abajo, izquierda a derecha, diagonal) y grita ¡Bingo!, es el ganador. 	
<p>Preguntas sobre la lectura con libros de ficción:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ¿De qué te acuerdas al leer este cuento o que te hace pensar? (Conexión) 2. Describe al personaje principal (físicamente o como persona). ¿Te pareces a este personaje? ¿Eres diferente al personaje? 	

3er grado - Aprendiendo en casa

3. ¿Cómo cambio el personaje a través del cuento?
4. ¿Había un conflicto o problema en el cuento? ¿Cómo lo resolvió el personaje principal? ¿Cómo hubieras resuelto tú el problema?
5. ¿Por qué crees que el autor escribió el cuento? ¿Cuál fue el mensaje del autor?
6. ¿Había palabras interesantes en el cuento? Escribe un sinónimo o antónimo para esta nueva palabra.
7. Resume el cuento.

Preguntas sobre la lectura con libros de no-ficción:

1. ¿De qué se trataba principalmente este libro informativo?
2. Menciona cualquier palabra o tema interesante que descubriste de esta selección. Define la palabra y dame ejemplos.
3. Observa las gráficas, notas, fotografías, mapas o cualquier característica gráfica interesante. ¿Por qué crees que es importante? Descríbelas e incluye el número de página.
4. Nombra tres hechos interesantes de esta selección o libro informativo.

3er grado - Aprendiendo en casa

RECURSOS DE CIENCIAS (TIEMPO DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA) 	
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación
NASA: Sistema Solar bit.ly/SolarSystem3	Información, juegos, y actividades acerca de nuestro sistema solar.
Video misterioso de ciencia: ¿Cómo se hace el jarabe? bit.ly/MysterySyrup	Ver el video misterioso de ciencia: “How is syrup made?” Muchos productos que usamos vienen de plantas. Realiza una búsqueda de objetos en su casa que vienen de plantas.
Mundo primaria www.mundoprimary.com	Estos juegos de ciencias son un ejemplo claro de cómo la gamificación puede emplearse de la mano de las nuevas tecnologías para llevar a los más pequeños los conceptos del temario de Conocimiento del Medio y la curiosidad por los aspectos del mundo que les rodea, como la física o la química.
El mundo www.sapoyprincesas.elmundo.es	Observe los videos en el enlace y use varios objetos de su cocina y hogar para realizar diferentes experimentos científicos para niños preescolares o el otro enlace para niños mayores.
Elige educar www.eligeeducar.cl	Afuera del salón de clases también hay entretenidas y pedagógicas actividades que se pueden realizar sólo con unos cuantos materiales. Son simples, son económicos y pueden despertar el interés de los niños por la ciencia.
Guía infantil www.guiainfantil.com	La ciencia puede resultar además de educativa, muy divertida. De hecho, lo mejor para despertar en los niños el interés por la ciencia, es acercársela mediante experimentos sencillos y entretenidos que ellos mismos puedan hacer.
Educación inicial www.educacioninicial.com	Encuentre en este enlace múltiples ideas para que usted y su niño puedan realizar tan variados como Un paseo científico, Conozcamos los árboles, Vamos a observar, Árboles...cómo???, Estampado de hojas y más.
Unite for Literacy www.uniteforliteracy.com	Este sitio provee una biblioteca digital con libros apoyan todos los contenidos.
Wilbooks www.wilbooks.com	Es una biblioteca digital con una variedad de libros de ficción y no-ficción.
Pebble Go www.pebblego.com	Un programa con una variedad de textos y actividades para apoyar el desarrollo de destrezas de la lectura. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.

3er grado - Aprendiendo en casa

RECURSOS DE CIENCIAS/ACTIVIDADES (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA)



Crea un puente de tarjeta de índice que conecte dos pilas de libros. Prueba diferentes diseños de puentes para ver cuál tendrá la mayor cantidad de centavos. Registra los datos en una tabla.

Realiza una búsqueda de materia en tu casa. Encuentre y registre ejemplos de sólidos, líquidos y gases. ¿Qué propiedades te ayudaron a conocer la importancia del estado físico?

Encuentra y graba ejemplos de diferentes formas de energía (luz, térmica, sonora, mecánica) que se utilizan en tu casa. ¿Qué objetos muestran más de una forma de energía? Por ejemplo, la pantalla del televisor se ilumina y los altavoces del televisor emiten sonidos.

Piensa en formas en que los objetos en su hogar podrían reutilizarse en lugar de tirarlos a la basura. Por ejemplo: un frasco de salsa de espagueti se puede lavar y usar para guardar monedas.


Prueba cómo la gravedad afecta a diferentes objetos en tu casa. Encuentra objetos que sean seguros para soltar. Suelta diferentes objetos al mismo tiempo. ¿Cae uno más rápido que el otro? Graba tus observaciones.


3er grado - Aprendiendo en casa


RECURSOS DE ESTUDIOS SOCIALES (TIEMPO DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA)	
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación
Niños del Senado Texas www.senate.texas.gov/hola	Hay juegos educativos e información acerca del estado de Texas.
Maps101 www.maps101.com	Este sitio provee recursos para geografía y estudios sociales.
Necesidades y deseos www.youtube.com	Un video para niños acerca de necesidades y deseos.
Unite for Literacy www.uniteforliteracy.com	Este sitio provee una biblioteca digital con libros apoyan todos los contenidos.
TumbleBooks www.tumblebooklibrary.com	Es una biblioteca digital con libros que pueden leer o escuchar grabados en voz alta. También incluye pruebas correspondientes. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Pebble Go www.pebblego.com	Un programa con una variedad de textos y actividades para apoyar el desarrollo de destrezas de la lectura. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
BrainPOP español www.esp.brainpop.com	Hay películas cortas y educativas para apoyar el aprendizaje en los diferentes contenidos. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Discovery Ed FBISD 1Link Login	Hay recursos digitales para apoyar el aprendizaje en los diferentes contenidos incluyendo videos educativos. Sus hijos pueden acceder este sitio usando su cuenta del distrito, Clever. Favor de contactar al maestro de sus hijos para más información.
Learn360 FBISD 1Link Login	Hay recursos digitales para apoyar el aprendizaje con fotos, textos, actividades, y videos educativos. Sus hijos pueden acceder este sitio usando su cuenta del distrito, Clever. Favor de contactar al maestro de sus hijos para más información.
Británica Escolar www.escolar.eb.com	Hay acceso a datos e información para facilitar investigaciones. Pueden accederlo a través del departamento de Library Services en el sitio de Fort Bend ISD.
Enciclopedia estudiantil hallazgos www.worldbookonline.com	Es un recurso con datos e información para facilitar investigaciones. Pueden accederlo en español con el enlace a un lado.




3er grado - Aprendiendo en casa


RECURSOS DE ESTUDIOS SOCIALES/ACTIVIDADES (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA) 	
Los estudiantes pueden practicar habilidades cartográficas creando un mapa de un lugar de fantasía o incluso un mapa de su casa o escuela. En su mapa, deben incluir elementos del mapa, como una brújula y una leyenda. Después de completar su mapa, pueden crear sus propias preguntas relacionadas con su mapa y luego responderlas.	
Los estudiantes también pueden crear un mapa de su comunidad y mostrar la ruta que toman un lugar como desde su casa en la escuela o desde su casa en la tienda de comestibles. También pueden escribir una descripción que vaya junto con su mapa.	
Los estudiantes pueden crear una representación visual para mostrar los tres tipos diferentes de comunidades: urbana, suburbana y rural. Deben incluir imágenes y descripciones. También pueden escribir sobre qué tipo de comunidad les gustaría vivir y por qué.	

RECURSOS DE APLICACIONES TECNOLÓGICAS (TIEMPO DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA) 	
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación
PBS Kids www.pbskids.org	PBS Kids provee varios juegos interactivos en español para niños.
Árbol ABC www.arbolabc.com	Encuentre docenas de juegos interactivos en los que su hijo(a) puede practicar vocales, j abecedario, matemáticas, rompecabezas, juegos mentales y más!
El búho boo www.elbuhoboo.com	Esta página le ofrece juegos gratis con video s de animales en sus diferentes ambientes. Su hijo(a) tendrá la oportunidad de aprender destrezas en la computadora como presionar teclas, mover el ratón y hacer clic.
Fort Bend ISD Digital Resources https://www.fortbendisd.com/Page/1243	El distrito de Fort Bend provee acceso a varios sitios con libros, textos, videos, y otros materiales educativos.

RECURSOS DE APLICACIONES TECNOLÓGICAS/ACTIVIDADES (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA) 	
Construye tu propio robot o robots utilizando una variedad de recursos. (por ejemplo: rollos de papel higiénico, cajas de cartón, etc.) ¡Sea lo más creativo posible!	
Construye un puente que soporte diferentes cantidades de peso.	
Construye un lanzador de catapulta con palitos de helado o cucharas de plástico. Haga que lance elementos como bolas de algodón o malvaviscos. Si es posible, haga que los estudiantes midan la distancia a la que se lanzó el artículo.	

3er grado - Aprendiendo en casa

RECURSOS DE EXTENSION (TIEMPO DE PANTALLA O USANDO TECNOLOGÍA) 		
Enlace	Descripción/Direcciones/Explicación	Grado
Scholastic www.classroommagazines.scholastic.com	Scholastic hizo una página de recursos en inglés, "Learn at Home" para apoyar el aprendizaje en el hogar con 20 días de artículos e historias interesantes, videos y retos divertidos. Sus hijos pueden completarlos en cualquier momento, en cualquier orden. Pueden trabajar por su cuenta o con usted y su familia.	K-5º

RECURSOS DE EXTENSION (TIEMPO SIN PANTALLA O SIN USAR TECNOLOGÍA) 	
Descripción	Grado/Curso
Resuelve mi rompecabezas: ¡crea un rompecabezas físico usando artículos para hacer manualidades o artículos para el hogar que requieran una solución o soluciones! ¿Es un patrón? ¿Es un laberinto? ¿Involucra imágenes? ¿Es un acertijo? ¿Hay pistas? No olvides nombrar tu rompecabezas y crear reglas o instrucciones si es necesario. ¿Puedes confundir a los miembros de tu familia?	3-5
Máquina del tiempo de la oficina de correos: crea una oficina de correos en su hogar que sirva como una máquina del tiempo para el pasado. Escribe a figuras históricas que hayan estado involucradas en eventos que te gustaría cambiar. En lugar de decirles por qué no tomaría las decisiones que tomaron, cree una carta informativa que los convenza de actuar de una manera diferente. Justifique su curso de acción, luego crea y describe un futuro alternativo basado en los nuevos eventos. Diles cómo impactaría directamente en su vida. ¡Encuentra una manera de mostrar estas cifras enviando paquetes a través de la máquina del tiempo de la oficina de correos!	3-5
Olimpiadas libres de gérmenes: utilizando solo elementos en tu hogar, desarrolla un conjunto de competencias que no contengan gérmenes. Analiza cómo puede llevarse a cabo una competencia sin una transferencia de gérmenes. Diseña un sistema de puntuación, nombres para sus juegos, reglas y jueces. ¿Cuántas competencias libres de gérmenes puedes inventar Y quién ganará el oro?	3-5